

DAVEL CODE

Une Aventure qui se déroule au cœur de la Cité historique de Lausanne, durant laquelle vous devrez résoudre l'énigme cachée par une ancienne Société secrète, afin de sauver le monde d'un terrible danger. Course poursuite à la recherche

d'indices, soyez les premiers à trouver la vérité tout en échappant aux mystérieux et dangereux Illuminati.



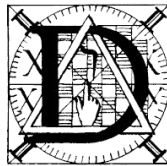
LOGE
DE LA HARPE



LOGE
BESSIÈRES



LOGE
CONSTANT



GRANDE LOGE
DAVEL



LOGE
RUMINE



LOGE
VINET



LOGE
VIOULET-LE-DUC

Dans le thème d'un célèbre roman et de films inspirés de secrets dissimulés dans des œuvres d'Art, cette Murder Party se déroule exclusivement au long du métro (M2) de Lausanne, de la place de la Sallaz, jusqu'à Ouchy, en passant, entre autres, par la Cathédrale et la place de la Palud. Cette aventure demande réflexion, bon sens et ingéniosité.

Déroulé : Vos invités sont conviés par vos soins à un apéritif. A leur arrivée, ils sont accueillis par de mystérieux individus masqués qui leur remettent un étrange carnet. Lorsque l'apéritif est servi, le Grand Maître, qui restait silencieux et immobile, s'exprime enfin et présente le jeu. La voix du Major Davel fait ensuite son apparition puis la partie est lancée et chacun part à la poursuite de la vérité.

Détails de jeu : Vos invités sont divisés en groupe de 2 à 6 personnes, afin de créer une concurrence qui permet de donner un rythme à la partie. Les groupes peuvent être définis par vos soins à l'avance, ou par vos invités. Sinon nous tirons les participants au sort pour leur attribuer une équipe.

Durée : 2 à 4 heures (selon la rapidité des joueurs).

Horaire : Idéalement de 19h30 à 23h30, mais tout est possible.



Participants : de 16 à 99 ans. Vos invités n'ont rien à préparer, ils n'ont besoin que de leur téléphone portable **avec la batterie chargée**. Lausanne étant une ville pavée, des chaussures adaptées sont conseillées. Parapluie, idéalement pélerine, sont parfois nécessaires, puisque la partie a lieu par tous les temps. Nul besoin d'être sportif, simplement pouvoir faire une balade de plusieurs heures en ville. Les participants peuvent s'arrêter librement pour boire un verre ou se restaurer dans l'un des nombreux établissements de la ville.



- Le Grand Maître de la Loge Davel -

Costume : Ce n'est pas une obligation. Dans le cadre de cette intrigue, le style « Carnaval de Venise » est le plus approprié. Un simple masque loup obligatoire peut apporter beaucoup à l'ambiance.

Encadrement : Nous sommes présents du début à la fin du jeu, pour permettre à la partie de se bien terminer...



Cadeaux et Goodies : Un Carnet d'enquête de 24 pages, véritable guide historique de Lausanne, un stylo avec fonction stylet tactile et une véritable épinglette de francs-maçons seront remis à chacun.

Frais annexes : Un apéritif, ainsi que son lieu, sont à votre charge. Nous pouvons vous conseiller des établissements. Vos invités devront prendre un ticket de métro, le coût en étant minime, généralement ils gèrent cela eux-mêmes. Mais nous pouvons, à la demande, ajouter un ticket journalier à chaque carnet.

Tarif et nombre de participants minimum : Sur demande

